

Что изменилось в версии 2016

- интерфейс выбора. Вариант, когда обрабатывается статья при выборе фрейма, исключён. Сейчас в случае, когда курсор в тексте, обрабатывается вся статья; если выбрана часть текста, только она будет обработана. Я считаю, что фреймы надо выбирать для их перемещения, или каких-то конкретных действий *именно с фреймами*. Для работы с *текстом* надо выбирать не фрейм, а текст.

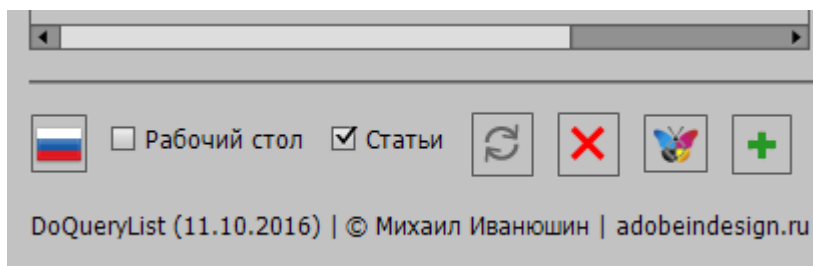
- картинки и справочная информация разнесены по отдельным папкам.

- приведено в порядок отображение пиктограмм: при запуске программы 2013 года в CC2015 пиктограммы смещаются вправо.

- сделан вариант скрипта для обработки всех статей за один раз:

DoQueryList#2016@AllStories.jsx

Не важно, есть или нет выборка – после подготовки в правой части окна очереди запросов они будут приложены ко всем статьям верстки или/и рабочего стола, в зависимости от установок флажков.



- в варианте групповой обработки кнопки выполнения и завершения работы теперь без текста, на них пиктограммы. Это две кнопки слева от «бабочки».